

**NOM:**  
**PROFIL**  
**AGE**

**TOTEM**  
**RÉPUTATION:**  
**EXPÉRIENCE**

# CARACTÉRISTIQUES

## PHYSIQUES

Vigueur  
Santé

## MANUELLES

Précision  
Réflexes

## MENTALES

Savoir  
Perception

## SOCIALES

Volonté  
Empathie

-1D  
+1D  
-2D  
+2D

-1D  
+1D  
-2D  
+2D

-1D  
+1D  
-2D  
+2D

-1D  
+1D  
-2D  
+2D

# COMPÉTENCES

## L'HOMME

Arts •  
Civilisation ••  
Psychologie •  
Rumeurs •  
Soins •

## LA MACHINE

Artisanat ••  
Bricolage ••  
Mécanique ••  
Pilotage •  
Technologie ••

## L'ARME

Armes à feu ••  
Armes de tir ••  
Armurerie ••  
Lancer ••  
Mêlée ••

## L'ANIMAL

Animalisme ••  
Dissection ••  
Faune ••  
Répulsion ••  
Traces ••

## LA SURVIE

Alimentation ••  
Athlétisme ••  
Corps à corps ••  
Discrétion ••  
Vigilance ••

## LA TERRE

Vestiges ••  
Flore ••  
Route ••  
Environnement ••  
Toxiques ••

# SPÉCIALITÉS

NIVEAUX

DÉBUTANT

CONFIRMÉ

EXPERT

MAÎTRE

BONUS 1D

RELANCE

# RÉSERVES

## EFFORT

Physiques  
Manuelles

-1D

## SANG-FROID

Mentales,  
Sociales

-1D

# BLESSURES

LÉGÈRE -1D  
GRAVE -2D  
MORTELLE -3D

## BONUS / MALUS

-----  
-----  
-----  
-----  
-----

## CAPACITÉS

-----  
-----  
-----  
-----  
-----

# MATÉRIEL

## ARMES

ARMES	DOMMAGES	PORTÉES	RARETÉ	FIABILITÉ	TRAITS
-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----

## PROTECTIONS

PROTECTIONS	INDICE	MOBILITÉ	RARETÉ	FIABILITÉ	TRAITS
-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----

## ÉQUIPEMENT

R/F  
-----  
-----  
-----

R/F

## MUNITIONS

-----  
-----  
-----

# VERMINE

2047

\*\*\*\*\*



20

**CONFIDENTIEL**

© 2007  
The Game  
The Game  
The Game